

## אינדיזין אינטרקטיב

בעת פתיחת המסמך במקום קובץ פרינט את בוחרת web - קובץ דיגיטלי כדי ליצור כפתורים את פותחת את חלון "אינטרקטיב" בוטנס אנד פומס". את יוצרת אוביקט מסוים והולכת לתחתית החלון לאיקון המרובע "קונוורט אובג'קט טו בוטן" מיד תראי על האוביקט סימון של קוקו ויד למטה. מומלץ מאוד לתת שם לכפתור ב"ניים" היות ובמסמך אחד את יכולה להשתמש בהרבה כפתורים. איוונט זה התזמון מתי אני רוצה שהכפתור יפעל בדרך כלל נבחר את האפשרות "און ריליס" - בעת לחיצת עכבר. "אקשן" - איזה פעולה אני רוצה שיבצע יש מלא אפשרויות ללכת לדף קודם/ לדף הבא וכו'. יש לשים לב שהאקשנים מחולקים לשלושה קבוצות הקבוצה השניה פעילה רק בסגירה של sdf. באפירנס אני יכולה להגדיר איך יראה הכפתור במצב רגיל ואיך יראה כשנעביר מעליו את העכבר איך אני מגדירה? אני מכינה את הנראות של הכפתור בעת עמידה עם העכבר ומדליקה את העין בשלב של נורמל ובשלב של רולאובר אח"כ אני עוברת לשלב של נורמל ומוחקת מהאוביקט את התוספות והשינויים שאני לא רוצה שיראו במצב הנורמל. בצד שמאל למטה יש איקון פריוויו שמציג תצוגה מקדימה למה שהכנתי.

### כפתורים חכמים

כפתורים חכמים הכוונה לכפתורים שיש להם שני פעולות כשהאחד פעיל השני מכובה ולהיפך כמו פוס ופליי / נכון /לא נכון וכו' איך יוצרים אותם? אני יוצרת שני אוביקטים הופכת את שניהם לכפתורים רגילים ואז באקשן נותנת לשניהם הגדרה של " שוע / אייד בוטנס" ואז יפתח אפשרות של "ויזיביליטי" (חשוב לתת שם מדויק לאוביקטים לדוג' שחור וכחול) אני עומדת על האוביקט הרצוי וב"ויזיביליטי" אני לוחצת על העין אם אני רוצה שיראו אותו או על העין עם הקו אם אני רוצה שיכבה שאר האוביקטים שלו קשורים יהי באיקס. לדוג' אני עומדת על קוביה שחורה ולוחצת כשאני על השחור הכחול דלוק והשחור מכובה כשאני על הכחול הכחול מכובה והשחור דלוק וכו'.

### אנימציה

בחלון אינימישן ניתן ליצור אנימציות שונות. כמובן לתת שם לאנימציה, לבחור פריסט- איזה אנימציה שאני רוצה איוונט- תזמון מתי יופיע האנימציה 1. כשנגיע לעמוד, 2. כשנלחץ על העמוד, 3. כשאני אלחץ עליו, 4. כשאני יעביר את העכבר מעליו, ניתן לבחור מספר אפשרויות בו זמנית, חשוב לסמן את הרוורס על מנת שהאוביקט יחזור למקומו ולא ישאר תקוע בדף, ישנו אפשרות של לופ- חזרה אוטומטית על האנימציה כל הזמן. בפרופורטיז יש לי אפשרות לבחור שיחביא את האוביקט עד לתחילת האנימציה או שיעלם לאחר סיום האנימציה, חלון הטיימינג- מראה את כל האלמנטים שיש עליהם אנימציה וניתן ליצור תזמון התזמון יתבצע לפי סדר השכבות שהם עומדים בטיימינג

### יצירת גלריה

#### אופציה 1

אני מכינה לעצמי מסטר נוסף, ואני מביאה תמונה אחת בגדול עם סימון של כפתורים לפני ואחרי ועמוד הגלריה אני נותנת הגדרה לכל תמונה קטנה אקשן הנקרא גו טו פיז' ואז מקשרת לעמוד ששם נמצא התמונה הגדולה, ( דרך פשוטה ארוכה שהיא קצרה)

#### אופציה 2

יש להכין תמונה אחת קטנה ואחת גדולה אני מגדירה לגדולה בחלון האינימישן שם, ואנימציה של פייד אין, אני חוזרת לתמונה הקטנה הופכת אותו לכפתור, ונותנת לו אקשן אינימישן ואז הוא נותן לי אפשרות לבחור איזה אקשן שאני רוצה, מהאקשנים המוכנים. כמובן שאני בוחרת את הגדולה, בשלב זה אני חוזרת לתמונה הגדולה ובחלון אינימישן מדליקה את האפשרות באיוונט של און בוטן איוונט ומבטלת את הבחירה של און פיז' לאוד וכעת נותר לי ליצור מהתמונה הגדולה כפתור ולתת לה אקשן של שוע / הייד בוטנס ובריזיליטי אני מכבה ומדליקה את העיניים לפי הרצון שלי. ניתן גם להוסיף וידאוי ע"י פלייס ובחלון המדיה לשחק איתו.

### סגירה

באקספורד לסגור pdfאינטרקטיב