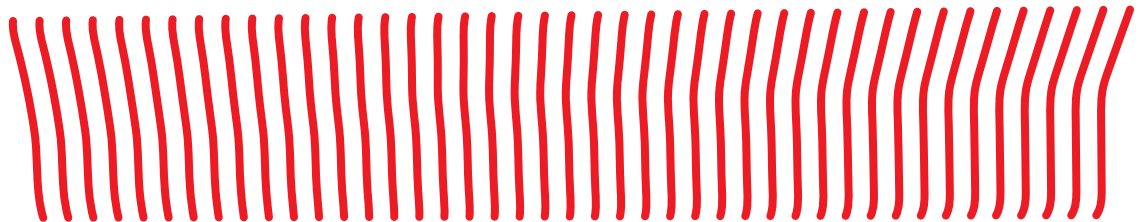


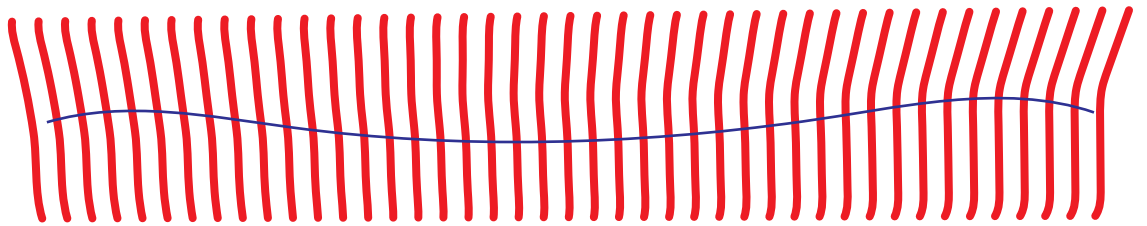
הפסים המקוריים



אחרי יצירת Blend



ציור מסלול מעל



object>Blend> Replace spine אחרי

