

מון פול

כלאי עולם



עם הדרכון ביד ומזוודה ארוזה- במסע הזה יש לכם מטרה אחת...

לטייל על הלוח, לקנות כמה שיותר פלאי עולם, ולצבור כמה שיותר כסף מהשחקנים האחרים שמבקרים אצלכם.

אם זו הפעם הראשונה שאתם משחקים מונופול, תוכלו ללמוד את חוקי המשחק החל מעמוד 5, כפי שמשחקים אותו בכל העולם, מזה דורות.

אם אתם מכירים את חוקי המונופול, ההוראות עד עמוד 5 מפרטות את השינויים וההידושים של מונופול פלאי עולם.

מטרת המשחק

להיות השחקן העשיר ביותר בסוף המשחק!

המשחק מסתיים כאשר אחד השחקנים ביקר בכל 22 פלאי העולם שעל גבי הלוח, וסימן אותם בדרכון שלו. עם תום המשחק, מחשבים את סכום הכסף שיש לכל שחקן.

בעל הכסף הרב ביותר – הוא המנצח!

כפעם הראשונה שמשחקים

מוציאים בזהירות את הדרכונים מלוח הקרטון ומקפלים אותם במרכז.

הכנות

כל שחקן לוקח דרכון ומניח אותו לצדו. מניחים את העטים המחיקים בהישג ידם של כל השחקנים.

מה בקופסה

לוח משחק, 8 כלי משחק ייחודיים, 28 שטרי קניין, 16 כרטיסי 'הפתעה', 16 כרטיסי 'תיבת המזל', מגש לבנקאי, חבילת כסף 'מונופול', 32 בתי הארחה, 12 בתי מלון, 6 דרכונים, 2 עטים מחיקים, מטלית מחיקה, 2 קוביות, הוראות.

מה דומה?

מונופול פלאי עולם הוא אותו מונופול שבו משחקים מיליוני אנשים ברחבי העולם כבר יותר מ-60 שנה. החוקים הבסיסיים של המשחק לא השתנו.

אבל כל השאר... כן!

מה שונה?

זמן המשחק: מונופול פלאי עולם הוא משחק מהיר יותר.

כלי המשחק: אתם יכולים לבחור אחד מ-8 כלי תחבורה שונים. כל כלי משחק מייצג דור אחר של טכנולוגיית תחבורה (ראו עמוד 4).

לוח המשחק: המשבצות הממוספרות על גבי הלוח מייצגות את פלאי העולם השונים.

השחקן הראשון שביקר בכלם – מקבל בONUS של 1500 ₪, והמשחק מסתיים.

על המפה שבמרכז הלוח מסומנים אתרי פלאי העולם ברחבי העולם. התאימו את המספר שעל המשבצת למספר שעל הלוח – כדי לדעת היכן נמצאים פלאי העולם.

כרטיסי הקניין: בגב הכרטיס תמצאו פרטים ועובדות מעניינות על האתר אותו קניתם.
בתי-הארוחה ובתי מלון: מקבילים לבתים ובתי המלון במונופול הרגיל – ומשמשים לבניה והגדלת הערך של הנכסים שבידיכם.

נמלי התעופה: ארבעת נמלי התעופה הגדולים ביותר באירופה, מחליפים את תחנות הרכבת המופיעות במונופול, ואתם יכולים לקנותם ולגבות עבורם כסף באותו האופן. אין צורך לסמן את נמלי התעופה בדרכון שלכם.

שחקן שעצר על נמל תעופה (בין אם הוא בבעלות שחקן אחר ובין אם לאו) יכול "לטוס" לכל אחד מפלאי העולם. אם עצרת על נמל תעופה, השאר את כלי המשחק שלך בנמל התעופה, אך סמן בדרכוןך, את אחד מפלאי העולם שבו עדיין לא ביקרת – כבחירתך.
הערה: מאחר והשחקן לא מעביר את כלי המשחק שלו אל האתר אליו הוא טס, הוא אינו יכול לקנותו או לשלם דמי שכירות. עליו פשוט לסמן את האתר בדרכונו.

כרטיסי הפתעה וכרטיסי תיבת המזל: כרטיסים אלה יכולים לשלוח אתכם למקומות שונים על גבי הלוח, להגדיל את הכנסותיכם או לגרום לכם להוצאות שונות!

דרכונים: הדרכון האישי שלכם מתעד את מסעותיכם בעולם הגדול. ליד כל משבצת פלא עולם יש משבצת לבנה ריקה. סמנו X במשבצת הלבנה שליד כל פלא עולם שבו תבקרו, באמצעות העטים המיוחדים המצורפים למשחק.

היזהרו שלא למחוק את הסימונים בדרכון במהלך המשחק.

השחקן הראשון שביקר בכל 22 פלאי העולם מקבל בONUS מיוחד בן 1500 ₪ וקובע למעשה את סוף המשחק.

הערה: אל תשכחו לסמן בדרכון גם את פלאי עולם אשר רכשתם במכירות פומביות או כאלה שחולקו לכם, כאשר אתם משחקים משחק מקוצר (ראו סעיף "חוקים למשחק מקוצר" בעמוד 11).

מטלית מחיקה: לאחר תום המשחק, מוחקים את הסימונים מהדרכונים באמצעות מטלית המחיקה. את המטלית יש לנקות בשטיפה ידנית בלבד.



מרכבה

מרוץ מרכבות היה אחד מאירועי הספורט האהובים והמלהיבים ביותר ברומא העתיקה. מרוצים אלה התקיימו כבר במאה ה-6 לפנה"ס. מרכבות המרוץ, בשונה ממרכבות המלחמה, היו קלות וקטנות, כדי שיוכלו להגיע למהירות גבוהה ובדרך כלל היו רתומות ל-4 סוסי מרוץ.

קנו

במשך אלפי שנים, יצרו הילידים האמריקאיים (האינדיאנים) סירות קנו מגזעי עץ, אותם גילפו לצורת אמבטיה מוארכת. עד שנת 1750, הפך הקנו לאמצעי התובלה העיקרי של סוחרים הפרוות האמריקאיים. הביקוש הרב לסירות הקנו הוביל, באותן שנים, להקמת בית החרושת הראשון לייצורן, בקוויבק, קנדה.

כדור פורח

טיסת הבכורה העולמית בכדור פורח נערכה בצרפת ב-19 לספטמבר 1783. הנוסעים הראשונים היו... ברוז, תרנגול וכבשה! מאז אותו יום היסטורי, התפתחה הטיסה בכדור פורח, אשר מתרומם לשמיים באמצעות אוויר חם המוזרם לתוך הכדור, והיום היא מוכרת כענף ספורט בינלאומי.

אופניים

את האופניים המציא הברון פון-דרייס בשנת 1817. זוג האופניים הראשון היה עשוי עץ, לא היו בו דוושות וכדי לרכב עליהם, הנוסע היה צריך לרחוף אותם באמצעות רגליו. האופניים הן כלי תחבורה ייחודית לאדם ולסביבה ובמדינות כמו סין והולנד הוא משמש כאמצעי תחבורה נפוץ. מרוץ האופניים היקרותי בעולם נקרא טור דה פרנס.

רכבת קיטור

אחת מרכבות הקיטור הראשונות (והמפורסמות) נבנתה בשנת 1829 ע"י ג'ורג' סטיבנסון. שמה של הרכבת היה "רוקט" והיא זכתה בתחרות מיוחדת שנועדה למצוא רכבת שתוכל להסיע גם נוסעים וגם מטען.

ספינת מפרש

ספינות המפרש הגדולות נבנו בעיקר באמריקה בין השנים 1859 - 1845, והיו פופולאריות מאד בקרב נוסעים ושוודים כאחד! ספינות אלה מנצלות את כוחה הרב של הרוח כדי לנוע והן מסוגלות להגיע למהירויות גבוהות. מאוחר יותר, נבנו ספינות כאלה גם מחוץ לאמריקה. ספינת המפרש היחידה ששרדה מאותם הימים - ספינת התה "קאטי סָאָרְק" - נמצאת כיום בג'נייץ, אנגליה.

מטוס

בבוקר ה-17 לדצמבר 1903, ערך אורוול רייט את הטיסה הראשונה בתולדות האנושות, עם מטוס ממונע, והגשים את החלום העתיק של האדם לעוף כמו ציפור! את המטוס תכנן ובנה יחד עם אחיו ווילבור. הרעיונות של האחים רייט השפיעו על כל תעשיית התעופה!

מכונית

המכונית הראשונה שיוצרה באופן תעשייתי, ובמחיר שווה לכל נפש הייתה 'מודל T' של חברת פורד האמריקאית. בין השנים 1909 עד 1927 נבנו 15 מיליון מכוניות! עד אז יוצרו המכוניות באופן ידני, דבר שייקר אותן מאד והפך אותן לנחלת עשירים בלבד.

מונופול – הוראות המשחק המקורי

מותאמות למונופול פלאי עולם

המשחק בקיצור

מונופול הוא משחק שבו קונים, שוכרים או מוכרים נכסים בעלי ערך כדי להרוויח כמה שיותר כסף ולהתעשר. השחקן העשיר מכולם בסוף המשחק – הוא המנצח! מתחילים את המשחק ממשבצת "דרך צלחה" ומתקדמים סביב הלוח לפי המספרים שמראות הקוביות. כשמגיעים למשבצת נכס פנויה, אפשר לקנות את הנכס מהבנק. אם בוחרים שלא לקנות, הנכס עובר למכירה פומבית ונמכר למרבה במחיר. בעלי נכסים גובים דמי שכירות משאר המשתתפים שעוצרים על נכסיהם. הקמת בתי-האריזה או בתי-מלון מגדילה פי כמה את דמי השכירות שאפשר לגבות. לכן, כדאי לבנות כמה שיותר בתי-האריזה ובתי-מלון (בגבול המותר) על הנכסים שברשותכם.

מי שזקוק לכסף – יכול לגייס אותו מהבנק בצורה של משכנתא על רכוש. על המשתתפים למלא תמיד את הכתוב בקלפי ה"הפתעה" ו"תיבת המזל", גם אם הדבר יוביל אותם לכלא.

מטרת המשחק

להיות המשתתף היחיד שלא פשט את הרגל.

הכנת המשחק

1. מסדרים את הבתים, המלונות, שטרי הקניין וחבילות הכסף (לפי ערכם) בתאים השונים במגש המשחק.
2. מפרידים את קלפי ה"הפתעה" וקלפי "תיבת המזל", מערבבים כל חבילה ומניחים אותה במקום המיועד לה על הלוח, פניה כלפי מטה. ממינים את שטרי הקניין לפי צבעיהם כך שקל יהיה למצוא נכס מסוים בעת הצורך.
3. כל משתתף בוחר לעצמו כלי משחק ומניח אותו על משבצת "דרך צלחה".

4. הבנקאי והבנק

בוחרים באחד המשתתפים שישימש כבנקאי. עליו לשמור את רכושו וכספו בנפרד מנכסי הבנק. אם יש יותר מחמישה משתתפים, אפשר לבחור משתתף שישימש רק כבנקאי. הבנקאי מחלק לכל משתתף 1,500 ₪ לפי הפירוט הבא:

שני שטרות של 500 ₪	ארבעה שטרות של 100 ₪	שטר אחד של 50 ₪
שטר אחד של 20 ₪	שני שטרות של 10 ₪	שטר אחד של 5 ₪
חמישה שטרות של 1 ₪		

בנוסף לניהול כספי המשחק, הבנקאי מחזיק ברשותו גם את שטרי הקניין, הבתים ובתי המלון עד שהם נקנים על ידי המשתתפים. הבנקאי גם משלם משכורות ובונוסים, מלווה כסף עבור נכסים ממושכנים ואוסף את כל המסים, קנסות, משכנתאות וריביות. כאשר יש מכירה פומבית – הבנקאי הוא שמנהל אותה.

הבנק אינו יכול לפשוט רגל. אם חסרים לו שטרות כסף, מנהל הבנק רשאי להכין שטרות בכתב יד, שישימשו את המשתתפים כמו שטרות הכסף המקוריים.

5. כל משתתף מטיל את שתי הקוביות. מי שקיבל את הסכום הגבוה ביותר – מתחיל. התור ממשיך בכיוון השעון.

מהלך המשחק

כל משתתף, בתורו, מטיל את שתי הקוביות, מתקדם בהתאם לסכום שהן מראות וממלא אחר ההוראות המופיעות על המשבצת אליה הגיע. התנועה על גבי הלוח נעשית בכיוון החץ שעל משבצת "דרך צלחה" ועם כיוון השעון. מותר לכמה משתתפים לעצור על אותה משבצת.

בהתאם לסוג המשבצת עליה עוצרים, ניתן לבצע את אחת הפעולות הבאות:

- לקנות נכס (אתרים, הסוכנויות או נמלי התעופה)
- לשלם דמי שכירות (כאשר הנכס שייך למשתתף אחר)
- לשלם מסים
- לקחת כרטיס 'הפתעה' או 'תיבת המזל'
- ללכת לכלא
- לעצור ב'חניה חופשית'
- לקבל 200 ₪ מהבנק
- להיכנס לכלא לביקור בלבד – ולצאת ממנו דרך המעבר החופשי.

"דאבל": הקוביות מראות מספרים זהים

אם בהטלה שתי הקוביות מראות מספרים זהים ("דאבל") – מתקדמים ופועלים כרגיל במשבצת אליה מגיעים ומקבלים תור נוסף. כך פועלים אם מקבלים "דאבל" גם בתור הנוסף. אך, אם מקבלים "דאבל" גם בפעם השלישית – הולכים מיד לכלא. התור מסתיים.

משבצת "דרך צלחה"

בכל פעם שעוצרים על משבצת "דרך צלחה", חולפים על פניה או נשלחים אליה – מקבלים מהבנק 200 ₪.

יכול להיות מצב שבו משתתף יקבל פעמיים 200 ₪ באותו התור. למשל, אם עצרת על משבצת 'תיבת המזל' מייד אחרי שעברת ב"דרך צלחה", והכרטיס מורה לך: "לך לדרך צלחה".

קניית נכסים

אם עצרת על נכס פנוי (כלומר, נכס ששטר הקניין שלו אינו נמצא בידי משתתף אחר) – יש לך זכות הראשונים לקנות אותו. ישנם 3 סוגי נכסים: אתרי 'פלאי העולם', סוכנויות ונמלי תעופה. אם החלטת לקנות את הנכס – שלם לבנק את מחירו הרשום על המשבצת. בתמורה תקבל את שטר הבעלות – שטר הקניין של אותו הנכס. הנח את שטר הקניין לפניך, פניו כלפי מעלה. אם החלטת לא לקנות אותו – הבנקאי חייב להעמיד אותו למכירה פומבית ומוכר אותו למרבה במחיר. המחיר ההתחלתי הוא הסכום הראשון אותו מציג אחד המשתתפים. במכירה הפומבית רשאי להשתתף גם זה שדחה את קניית הנכס.

בעלות על נכסים

בעלות על נכס מאפשרת לך לגבות דמי שכירות מכל מי שעוצר עליו. יש יתרון בבעלות על כל הנכסים מאותו הצבע. במצב כזה אפשר לבנות על הנכסים האלה בתי-הארכה או בתי מלון ולהרוויח יותר דמי שכירות ממשתתפים אחרים שעוצרים עליו. כאשר משתתף מצליח לרכוש את כל הנכסים בעלי אותו הצבע, הוא יכול לבנות בתי הארכה ומלונות על כל אחד מהם, בכפוף להוראות בסעיפים 'בתי-הארכה' ו'בתי-מלון'.

דמי שכירות

כאשר מגיעים לאתר או לנכס השייך לאחד המשתתפים, משלמים לבעל הנכס דמי שכירות לפי הפרוט שעל שטר הקניין, בתנאי שהוא ביקש זאת לפני שהמשתתף הבא הטיל את הקוביות.

- אם עצרת על אתר (ללא בתי-הארכה או מלון), וגם שאר האתרים בעלי אותו צבע שייכים לאותו משתתף – דמי השכירות הם כפולים. אך אם אחד האתרים מקבוצת הצבע ממושך – המשתתף יכול לגבות ממך דמי שכירות רגילים בלבד ולא כפולים.
- אם עצרת על אתר עם בתי-הארכה או מלון – דמי השכירות יהיו גבוהים יותר, בהתאם לרשום בשטר הקניין.
- על רכוש ממושך לא גובים דמי שכירות.

משבצות "סוכנויות"

משתתף שעצר על אחת המשבצות הללו – יכול לקנות את הנכס, אם הוא פנוי, כמו שקונים כל נכס אחר. אם אינו מעוניין לקנות אותו – הנכס עובר למכירה פומבית, אליה הוא יכול להצטרף, אם ירצה בכך.

אם הסוכנות שייכת לאחד המשתתפים – דמי השכירות מחושבים לפי סכום המספרים שהראו הקוביות שלך כשהגעת אל הסוכנות.

אם המשתתף מחזיק רק בסוכנות אחת מהשתיים, דמי השכירות יהיו: **סכום הקוביות $4 \times$** אם ברשותו שתי הסוכנויות – דמי השכירות הם: **סכום הקוביות $10 \times$** .

משבצות נמלי התעופה

אם עצרת על משבצת נמל תעופה שעדיין לא נקנה על ידי משתתף אחר – זכותך לקנות אותו במחיר הרשום עליו. אם ויתרת על זכותך – הנמל עומד למכירה פומבית, אליה מותר לך להצטרף, כרצונך.

אם הנמל שייך למשתתף אחר – דמי השכירות שעליך לשלם כתובים על שטר הקניין שלו. דמי השכירות עולים ככל שהמשתתף מחזיק ביותר שטרי קניין של נמלי תעופה.

משבצות "הפתעה" ו"תיבת המזל"

כשעוצרים על אחת ממשבצות אלה, מרימים את הכרטיס העליון מהערימה המתאימה. הכרטיסים יכולים להורות לך:

- להיזי את כלי המשחק שלך
- לשלם כסף – למשל, מסים
- לקבל כסף
- ללכת לכלא

• לצאת מהכלא – כרטיס יציאה חופשית.

עליך למלא אחר ההוראות שעל הכרטיס **מיד**, ולהחזיר את הכרטיס לתחתית הערימה שלו. אם קיבלת את הכרטיס "צא מהכלא", השאר אותו ברשותך. תוכל להשתמש בו בהמשך או למכור אותו בסכום שמוסכם עליך ועל הקונה.

הערה: כרטיס יכול להורות לך להיזי את כלי המשחק שלך למשבצת אחרת. אם אתה עובר דרך משבצת "דרך צלחה" – קבל 200 ₪. אך אם אתה נשלח לכלא או אם למשבצת שנמצאת מאחוריך (למשל: חזור לאחור למפלי הניאגרה) אינך עובר דרך "דרך צלחה" ולכן אינך מקבל 200 ₪.

משבצות "מס נסיעה" ו"מס נמל"

כשעוצרים על אחת המשבצות האלה, משלמים לבנק את הסכום הרשום עליהן.

חניה חופשית

כשעוצרים על משבצת זו, פשוט נחים עד התור הבא. אין שום קנס על שהות בחניה. ממשיכים לבצע עסקאות כרגיל (גביית דמי שכירות, השתתפות במכירה פומבית וכו').

כלא

נשלחים לכלא כאשר:

- עוצרים על משבצת "לך לכלא", או
 - לוקחים כרטיס "תיבת מזל" או "הפתעה" שאומר: "לך לכלא", או
 - מטילים את הקוביות ומקבלים "דאבל" שלוש פעמים רצופות באותו התור, אם נשלחת לכלא תורך מסתיים (אינך מקבל 200 ₪ בכל מקרה).
- ניתן לצאת מהכלא בדרכים הבאות:
- משלמים לבנק קנס בסך 50 ₪ ויוצאים מהכלא בתור הבא, או
 - קונים ממשותף אחר כרטיס "צא מהכלא" בסכום שמוסכם על שניכם, או
 - משתמשים בכרטיס "צא מהכלא" אשר נמצא ברשותך, או
 - מטילים את הקוביות במטרה לקבל "דאבל". אם מקבלים "דאבל" – יוצאים מהכלא, מתקדמים כמספר שמראות הקוביות (ללא תור נוסף). מותר לנסות דרך זו במשך שלושה תורות בלבד. אם המשותף אינו מקבל "דאבל", עליו לשלם קנס 50 ₪ לפני התור הרביעי, ואז הוא יוצא מהכלא וממשיך לשחק כרגיל.

משתתף שנמצא בכלא ממשיך לגבות דמי שכירות על רכושו (בתנאי שאינו ממושכן).

אם עוצרים במשבצת הכלא במהלך התקדמות הרגילה, עוברים ב"מעבר חופשי" ללא קנס וממשיכים במשחק כרגיל.

בתי הארחה

משתתף שרכש את כל האתרים מאותה קבוצת צבע – יכול לבנות עליהם בתי-הארחה, ולהגדיל את שכר הדירה שהוא גובה עליהם. מחיר בניית בית-הארחה רשום על שטר הקניין המתאים. מותר לבנות בתי הארחה רק בתורך או בין תורות של משתתפים אחרים. עליך לבנות את הבתים באופן שווה, כלומר: אינך יכול לבנות בית-הארחה שני על אתר מסוים, כאשר על אתר אחר מאותה קבוצת צבע אין שום בית. רק כאשר על **כל אתר יש בית-הארחה אחד** – אפשר לבנות בית שני על אחד האתרים. באופן דומה, רק אחרי שבכל אתר יש שני בתי הארחה אפשר לבנות בית שלישי. כך עד 4 בתי הארחה לכל היותר בכל אתר. מכירת בתי הארחה גם היא צריכה להיעשות באופן שווה. בכל תור מותר לבנות מספר בתי הארחה ככל שמצבך הכספי מאפשר לך, וכך גם למכור בתי הארחה. אסור לבנות בתי הארחה אם **אחד** (או יותר) מן האתרים ממושכן.

אם ברשותך כל האתרים מאותה קבוצת צבע, ובנית בית רק על אתר אחד או שניים מהם – מותר לך לגבות דמי שכירות כפולים ממשותף שעצר על האתר שאין עליו בתי הארחה.

בתי מלון

מותר לך לבנות בית מלון באתר רק לאחר שברשותך 4 בתי הארחה בכל אחד מהאתרים מאותה קבוצת צבע. את בית המלון קונים מהבנק, ומחירו הוא - מחירם של 4 בתי-הארחה + מחירו של מלון (כפי שמצוין בשטר הקניין). עם הצבת בית המלון מחזירים לבנק את הבתים שהיו מוצבים באתר. אסור לבנות יותר ממלון אחד באתר, ואסור להוסיף עליו בתי הארחה.

מחסור בניינים

אם אתה רוצה לקנות בתי-הארחה אך אין בתיים חופשיים בבנק, עליך לחכות עד שאחד המשתתפים יחזיר בתיים כדי שתוכל לבנות. כך גם, אם אתה רוצה למכור בית-מלון ולהחליפו בבתי-הארחה, אך אין כאלה בבנק - אינך יכול לבצע את המכירה.

אם שניים או יותר משתתפים רוצים לבנות בתי-הארחה או בתי-מלון, ולבנק יש מספר בתיים אך פחות מהנדרש - הוא מעמיד את הבתים למכירה פומבית. המחיר ההתחלתי הוא הנמוך ביותר ממחירי הבתים על שטרי הקניין המתאימים.

מכירת רכוש

מותר למשתתפים למכור אתרים ללא בניינים, סוכנויות או נמלי תעופה מכל סוג לכל משתתף כעסקה פרטית, תמורת סכום שמוסכם על שניהם. אלא, שאסור למכור אתר, אם על אחד האתרים האחרים מאותה קבוצת צבע יש מבנה. במקרה כזה, אם ברצונך למכור אתר, ועל אחד האתרים האחרים מאותה קבוצת צבע יש בניינים - עליך קודם כל למכור לבנק את הבניינים מכל האתרים מאותה קבוצת הצבע.

מכירת בתי-הארחה נעשית על פי אותו עקרון שבו קונים אותם (ראו סעיף "בתי-הארחה" לעיל). אסור למכור בתי-הארחה ומלונות למשתתף אחר. עליך למכור אותם לבנק, בעבור חצי מהערך הרשום בשטר הקניין המתאים. מותר למכור בניינים בכל עת במהלך המשחק.

מכירת בתי מלון גם היא נעשית בעבור חצי מהמחיר שבו קונים אותם. כלומר: חצי מהמחיר הנקוב בשטר הקניין עבור מלון + חצי מהמחיר עבור 4 בתי-הארחה. מותר למכור את כל בתי המלון שנמצאים על אותה קבוצת צבע בבת אחת. מותר גם לפצל את המלון לבתי-הארחה. למשל, למכור מלון לבנק ולקבל בעבורו 4 בתי-הארחה + כסף עבור המלון (חצי מסכום הקניה). אסור למכור לבנק רכוש ממושכן, אך מותר למכור רכוש כזה למשתתף אחר.

משכנתא

אם לא נותר לך כסף ועליך לשלם חוב, אתה יכול לגייס כסף ע"י משכון נכסים. אם אתה ממשכן אתר עם בניינים - עליך למכור קודם לכן את הבניינים לבנק. כדי למשכן נכס - הפוך את שטר הקניין שלו עם פניו כלפי מטה. סכום המשכנתא שתקבל מהבנק רשום על גב הכרטיס. כשתרצה לשחרר את הרכוש הממושכן, יהיה עליך לשלם את סכום המשכנתא + 10% ריבית. כלומר, אם ערך המשכנתא על החומה הסינית הוא 130 ₪, עליך לשלם 130 ₪ + 10%, שהם 13 ₪. כלומר: את החומה הסינית הממושכנת משחררים ממשכנתא בסכום של 143 ₪: $143 = 130 + 13$.

כשנכס שלך ממושכן, אינך מאבד את השליטה עליו. משתתף אחר אינו יכול להשתלט עליו גם אם הוא ישלם את ערך המשכנתא לבנק.

על נכס ממושכן לא גובים שכר דירה, אם כי מותר לגבות שכר דירה עבור נכס אחר, מאותה קבוצת צבע, שאינו ממושכן.

מותר למכור נכס ממושכן למשתתף אחר בעבור סכום המוסכם על שניכם.

הקונה יכול לשחרר מיידית את הנכס ממשכנתא בתנאים הרגילים. כלומר, מחיר המשכנתא + 10% ריבית. הוא יכול להחליט לא לשחרר אותו אבל אז עליו לשלם לבנק 10% ריבית. כך, אם בעתיד הוא ישחרר את הנכס הוא יצטרך לשלם עליו 10% ריבית פעם נוספת.

כאשר כל האתרים מאותה קבוצת צבע שוחררו ממשכנתא - בעל הרכוש יכול לחזור לקנות בתיים במחיר מלא.

פשיטת רגל

משתתף שחייב לבנק או למשתתף אחר יותר כסף מאשר הוא מסוגל לגייס – מוכרז כפושט רגל ויוצא מהמשחק.

- אם בעל החוב שלך הוא הבנק – הבנק מקבל את כל הכסף המזומן שיש לך ואת שטרי הקניין שלך. הבנקאי מעמיד את שטרי הקניין שלך, אחד אחד, למכירה פומבית, ומוסר אותם למרבה במחיר. אם ברשותך כרטיסי "צא מהכלא" – אתה מחזיר אותם לתחתית הערימה המתאימה.
- אם בעל החוב שלך הוא משתתף אחר – עליך למכור את כל הבתים ובתי המלון שלך לבנק, בעבור חצי ממחירם ולתת את כל הכסף המזומן שלך, את שטרי הקניין ואת כרטיסי "צא מהכלא" שלך (אם יש לך כאלה) – למשתתף בעל החוב. אם ברשותך נכסים ממושכנים – גם הם עוברים לבעל החוב. משתתף זה חייב לשלם מידית 10% ריבית ואז להחליט אם לשחרר את הנכס בעבור המחיר המלא או לדחות זאת.

כמה הערות

- משתתף שחייב דמי שכירות למשתתף אחר ואין לו את כל הסכום במזומן – יכול לשלם חלק מהסכום במזומן וחלק בנכסים. במקרה כזה כדאי לבעל החוב, לפעמים, לקבל נכס בערך גבוה מערכו הממשי. למשל, אם הנכס הזה משלים לו סדרה, או אם הוא יכול למנוע בכך ממשתתף אחר להשלים סדרה.
- בעלי נכסים צריכים לדאוג לגביית דמי השכירות שמגיעים להם. בעל נכס שלא שם לב, לא גבה דמי שכירות ומשתתף אחר הטיל כבר את הקוביות – מפסיד את דמי השכירות.
- רק הבנק יכול להלוות כסף למשתתף במשחק, וגם אז רק תמורת משכון נכסים.
- למשתתפים אסור להלוות רכוש או כסף זה לזה.

המנצח

השחקן האחרון שנשאר במשחק – הוא המנצח!
במידה ותום המשחק נקבע לפני כן (למשל, כאשר שחקן ביקר בכל 22 פלאי העולם), מחשבים את כמות הכסף שיש לכל שחקן לפי סעיף "סיום המשחק" בהוראות למשחק מקוצר בעמוד 11.

השחקן בעל הכסף הרב ביותר בסוף המשחק – הוא המנצח!

הוראות למשחק מקוצר

ישנם שלושה הבדלים בהוראות למשחק מקוצר:

1. בעת הכנת המשחק, הבנקאי מערבב את חפיסת שטרי הקניין ומחלק לכל משתתף (ולעצמו, אם הוא גם משחק) – 2 שטרי קניין. החלוקה היא מקרית ונעשית בלי שהוא יראה מה הוא מחלק. כל משתתף משלם לבנק מיד את סכום הקנייה של שטרי הקניין שקיבל. המשחק מתחיל מנקודה זו וממשיך לפי ההוראות הרגילות.
 2. במשחק המקוצר עליכם לבנות רק 3 בתים (במקום 4) לפני שניתן לבנות בית מלון. דמי השכירות עבור מלון נותרים ללא שינוי.
 - מחיר המכירה של בית מלון במשחק המקוצר יחושב לפי מחצית מערך שלושה בתים.
 3. **סיום המשחק:** המשתתף הראשון שפושט רגל יוצא מהמשחק כמו במשחק רגיל. אך כאשר המשתתף השני פושט רגל והמשחק מסתיים. הוא מוסר את כל רכושו, כולל בתים ובתי מלון לבעל החוב (הבנק או משתתף אחר).
 - כל משתתף שנשאר במשחק מסכם את ערך כל הנכסים שברשותו:
 1. סכום הכסף המזומן שיש לו.
 2. ערך האתרים, הסוכנויות ונכסים אחרים שיש לו את שטרי הקניין שלהם. ערכם נקבע לפי מחיר הנכסים המופיע על לוח המשחק.
 3. ערך הנכסים הממושכנים שבידיו – מחושבים לפי מחצית מערכם הנקוב על לוח המשחק.
 4. בתים – לפי מחירים הנקוב בשטר הקניין שלהם.
 5. בתי מלון – לפי מחירים + ערך הבתים, כמצוין בשטר הקניין של כל מלון.
- השחקן העשיר ביותר מנצח במשחק!**

משחק מוגבל בזמן

עוד אפשרות למשחק מקוצר היא, להחליט מראש על משך הזמן של המשחק, ולשחק לפי הוראות המשחק הרגילות. בתום הזמן שהוחלט עליו, כל משתתף מסכם את ערך הנכסים שברשותו, והמשתתף העשיר ביותר הוא המנצח.



הסברה



D-1507-1235-0000 070905

כל הזכויות שמורות © 2004 Hasbro. כל הסימנים מסחריים
MONOPOLY הוא סימן מסחרי רשום

© 2004 כל הזכויות שמורות ללמדע העשית קללת בע"מ.
הוראות מובטות בלשון זכר אך מיועדות לשני המינים כאחד.

